

REGLEMENT DU FOOT-TENNIS DU FC RUE

1. Déroulement

- 1.1. Le tournoi débute à 9 heures précises et se termine aux environ des 18 heures.
- 1.2. Les matches se déroulent sur un set gagnant de 21 points mais au Maximum en 15 minutes.
- 1.3. Le décompte des points est identique aux règles du ping-pong (5 services à la suite pour chaque équipe de manière alternative, avec mise en jeu du point à chaque engagement).
- 1.4. Lorsque le temps est écoulé, le point en cours est annulé.
- 1.5. Un match gagné rapporte 3 points, un match nul rapporte 1 point et un match perdu ne rapporte aucun point.
- 1.6. Les demi-finales, la petite finale et la grande finale se déroule en 2 sets gagnants de 21 points
- 1.7. A l'issue du tour qualificatif, les équipes qui ont le même nombre de points sont départagées selon le règlement de la FIFA : la différence de buts, le nombre de buts marqués, la confrontation directe.
- 1.8. Durant tout le tournoi, l'arbitrage est confié aux capitaines d'équipes (également chargés de communiquer les résultats des matches à la table officielle). En cas de litige, c'est l'organisation qui tranche.

2. Généralités :

- 2.1. Le jeu se déroule sur une aire de dimension 9 x 9 mètres
- 2.2. Un filet à la hauteur de 1,05 m. (+ ou - 5 cm.)
- 2.3. Une zone d'engagement avec une ligne tracée à 6 m. du filet
- 2.4. Un ballon n° 5
- 2.5. Les lignes font partie de l'aire de jeu
- 2.6. Les surfaces de contact utilisées seront les mêmes que celles autorisées au football

3. Engagement :

- 3.1. Exécuté de derrière la ligne de fond, avec la faculté de faire rebondir le ballon devant soi; le ballon doit retomber dans la zone d'engagement, sinon le point est à l'adversaire
- 3.2. La balle d'engagement ne peut être jouée par l'adversaire qu'après un rebond dans la zone d'engagement.
- 3.3. Si le ballon touche le filet, puis le sol dans la zone d'engagement adverse, l'engagement est répété (let au tennis)

4. Le jeu :

- 4.1. Le ballon ne peut toucher le sol qu'à une seule reprise
- 4.2. Deux passes maximum sont autorisées, la troisième devant passer le filet (cf. volley-ball)
- 4.3. Un joueur a le droit de toucher le ballon à deux reprises, mais pas successivement (faire le piquet)
- 4.4. Si le ballon est repris de volée toute de suite après le passage du filet, le rebond peut avoir lieu entre deux passes, mais ce rebond doit impérativement être à l'intérieur de l'air de jeu
- 4.5. Avant de passer dans le camp adverse, le ballon doit être touché en dernier lieu par un joueur; un rebond au sol juste avant de franchir le filet est synonyme de point perdu
- 4.6. Il y a faute et point perdu lorsque le ballon touche des éléments fixes de l'infrastructure (poteaux, câbles, etc.)
- 4.7. Le ballon doit obligatoirement passer par dessus le filet entre ses poteaux; il y a faute et point perdu lorsque le ballon rejoint le camp adverse en passant par l'extérieur des poteaux
- 4.8. Le fait de toucher intentionnellement ou non le filet est synonyme de point perdu
- 4.9. Chaque point perdu est bonifié directement à l'adversaire, il n'est pas nécessaire d'avoir l'engagement
- 4.10. Dès les huitièmes de finales, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, un point supplémentaire (et un seul !) est joué pour désigner le gagnant de la partie (le service est à l'équipe qui doit servir selon la continuité du match).

5. Particularités :

- 5.1. Seuls les capitaines d'équipes sont autorisés à discuter les décisions prises par l'organisation, et uniquement avec la table officielle
- 5.2. L'organisation se réserve le droit :
 - D'exclure une équipe qui essaierait de tricher
 - De modifier le présent règlement dans le but d'améliorer la qualité du jeu
- 5.3. En cas d'accident de jeu, l'organisation décline toutes responsabilités